

Dein Rüstzeug für die Zukunft:

- ◇ fundierte Informatik-Ausbildung mit Schwerpunkt auf allgemeingültige Programmierkonzepte
- ◇ Vorbereitung auf den internationalen Job-Markt durch bilingualen Unterricht
- ◇ fundiertes Know-how in Betriebswirtschaft und Management
- ◇ umfangreiche Projektmanagement-Kenntnisse
- ◇ Erfahrung durch Teilnahme an nationalen und internationalen Wettbewerben
- ◇ Ingenieurtitel nach dreijähriger Praxis
- ◇ Berechtigung für weiterführende Studien (Fachhochschulen und Universitäten)

Wenn du mehr über die Abteilung Informatik an der HTL Pinkafeld erfahren möchtest, stehe ich dir gerne für ein persönliches Gespräch zur Verfügung.



Abteilungsvorstand
Mag. Thomas Gabriel, BSc
Raum: I-311 (Eingangsgebäude 2. Stock)
Tel.: +43 3357 42491-173
E-Mail: thomas.gabriel@htlpinkafeld.at

- BT** Bautechnik
- EL** Elektronik & Techn. Informatik
- GT** Gebäudetechnik
- MB** Maschinenbau
- IF** Informatik
- IT** Informationstechnologie



Folge uns auf



 @htlpinkafeld

Höhere technische Bundeslehr- und Versuchsanstalt
 A-7423 Pinkafeld, Meierhofplatz 1
 Tel. +43 3357 42491 0, Fax: +43 3357 42491 115
 E-Mail: office@htlpinkafeld.at
www.htlpinkafeld.at

MEDIENINHABER: HTL Pinkafeld
 FOTOS © Foto Lexi, shutterstock.com • GRAFIK: suxxess-solution.at • DRUCK: barabas, 7400 Oberwart

Ausgabe Okt. 2025



TOP-Jobaussichten

Informatik

TOP-Jobaussichten

In der Informatik-Abteilung liegt der Fokus auf der Software-Entwicklung in verschiedensten Formen: **Computerprogramme, Apps, Web-Anwendungen, Cloud-Dienste**, usw. Zusätzlich erhältst du eine fundierte betriebswirtschaftliche Ausbildung.

In der Informatikabteilung lernst du:

- ◇ wie Software professionell erstellt wird
- ◇ wie Daten in Datenbanken organisiert werden
- ◇ wie Computer über Netzwerke verbunden werden
- ◇ wie Internet- und Netzwerk-Security funktioniert
- ◇ wie künstliche Intelligenz funktioniert
- ◇ wie das alles gut geplant und im Team umgesetzt wird



Höhere Lehranstalt für Informatik

Dauer: 5-jährig
Abschluss: Diplom- und Reifeprüfung

Ausbildungsinhalte

Programmieren und Software-Engineering

- ◇ Software-Architektur & Design-Patterns
- ◇ Objektorientierte Programmierung
- ◇ Game-Development

Web-Programming and Mobile Computing

- ◇ Design und Implementierung von Web-Apps
- ◇ Entwicklung von Cloud-Diensten (APIs)
- ◇ Mobile-Apps für Smartphones und Tablets

Datenbanken und Informationssysteme

- ◇ Datenbanken auswählen, konfigurieren, managen
- ◇ Datenbankmodellierung und Fehlerkorrektur
- ◇ Datenbankanwendungen entwickeln

Data Science und Artificial Intelligence

- ◇ Datenaufbereitung – Big Data
- ◇ Algorithmen entwickeln und trainieren mittels AI
- ◇ Daten visualisieren

Betriebswirtschaft und Management

- ◇ Rechtsgrundlagen, Unternehmensrechnung
- ◇ Organisation, Personalmanagement
- ◇ Unternehmensgründung (Entrepreneurship)

Systemplanung und Projektentwicklung

- ◇ Agile Softwareentwicklung
- ◇ Praktische Anwendung in Projekten
- ◇ Projektmanagement-Prozesse



Abendkolleg für Berufstätige

Dauer: 3- bzw. 4-jährig
Abschluss: Diplom- und Reifeprüfung

mit Security!

Zugangsvoraussetzungen

- ◇ Reifeprüfung, Lehrabschluss mit Berufsreifeprüfung oder Studienberechtigungsprüfung
- ◇ Fachschulabschluss
- ◇ Lehrabschluss oder Pflichtschulabschluss: Vorbereitungslehrgang ist vorher zu absolvieren

Basisdaten

- ◇ Dauer Vorbereitungslehrgang: 1 Semester
- ◇ Dauer Kolleg: 7 Semester
- ◇ vorgezogene Reifeprüfung am Beginn des 7. Semesters
- ◇ Freitagnachmittag und Samstag
- ◇ E-Learningphasen
- ◇ Ingenieurtitel nach drei Jahren
- ◇ **keine Studiengebühren**